

クリエイティブ総研

vci Vivivit Creative Institute.

Portfolio Rubric

ポートフォリオ・ルーブリック

デザイナーの経験者採用を担当する50名に聞いた
ポートフォリオの評価ポイント

調査概要と目的

本調査は株式会社ビビビットがクリエイティブ領域において調査活動を行う「クリエイティブ総研」のプロジェクトとして実施されたものです。デザイナーの中途採用に取り組まれている企業を対象に、ポートフォリオの評価ポイントを明らかにするためにアンケートを実施いたしました。

TOPIC1

採用需要の高い職種

3DCGデザイナーとUX/UIデザイナーの採用需要が高いことが判明しました。

TOPIC4

ビジュアル評価のポイント

ポートフォリオのビジュアルについては、各職種で基準が異なるため、アンケートを分岐させています。TOPIC1で回答割合が多かった職種については、それぞれの項目で解説いたします。

アンケートについて

実施期間：2020年4月

調査対象：デザイナーの中途採用担当者

回答人数：50人

調査方法：Webアンケート

調査主体：株式会社ビビビット

TOPIC2

求職者との初回接触時、またはプロフィール閲覧時に重要視している情報

96%の採用担当者が、求職者との初回接触において前職の企業名よりも職務内容を重視していることが分かりました。ポートフォリオで重視しているのは、主にバックグラウンドとソフトウェアスキルとなりました。

TOPIC5

実務プロジェクトの成果について

重視する点については、作品のクオリティ 92%、プロジェクトのワークフロー 54%という結果です。3DCGデザイナー採用企業に絞ると、作品のクオリティに次いでクライアントからの評価が63%と高い割合に。UX/UIデザイナー採用企業に絞ると、KPIへの貢献が53%と過半数を超えています。グラフィックデザイナー採用企業の回答は、概ね全体数字と揃う結果にな

TOPIC3

ポートフォリオから読み解きたい求職者の指向性

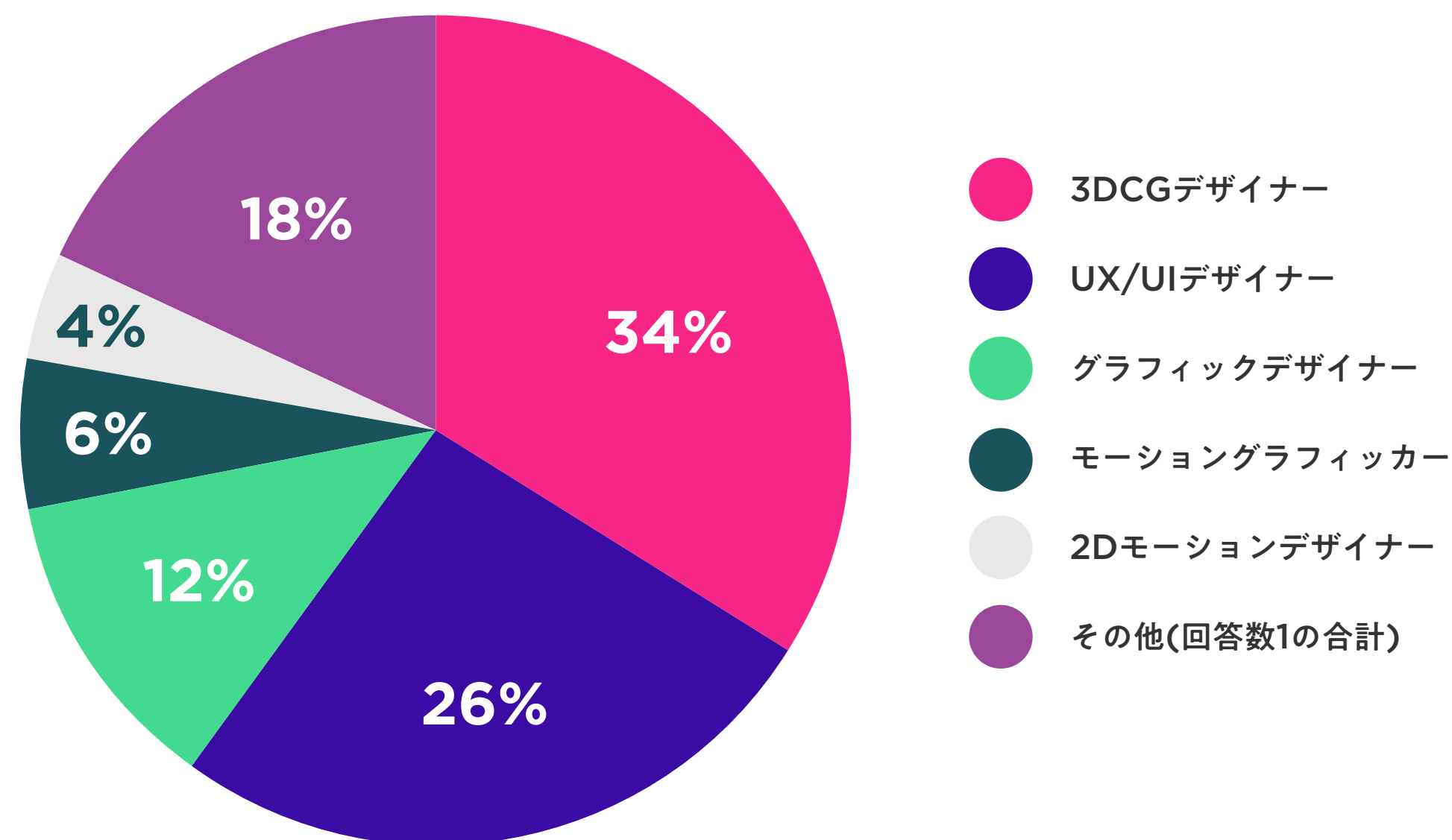
過半数を超える得票を得た項目は次の通りです。積極性64%、課題発見力60%、論理的思考能力52% / 3DCGデザイナーを採用している企業の回答に絞ると、積極性ならびに課題発見力が80%を超える数値をマークしました。

TOPIC1

採用需要の高い職種

採用職種別に求められるポートフォリオを考察していくために、今最も採用需要の高い職種を質問しました。回答割合としては以下の3つに大別されます。最も多かったのが3DCGデザイナーの34%、次いでUX/UIデザイナーで26%、次いでグラフィックデザイナーで12%になります。また、回答数1はその他としてまとめ、18%となりました。その他項目の少数回答としては、アートディレクター、プロダクトデザイナー、意匠設計などが挙げられました。

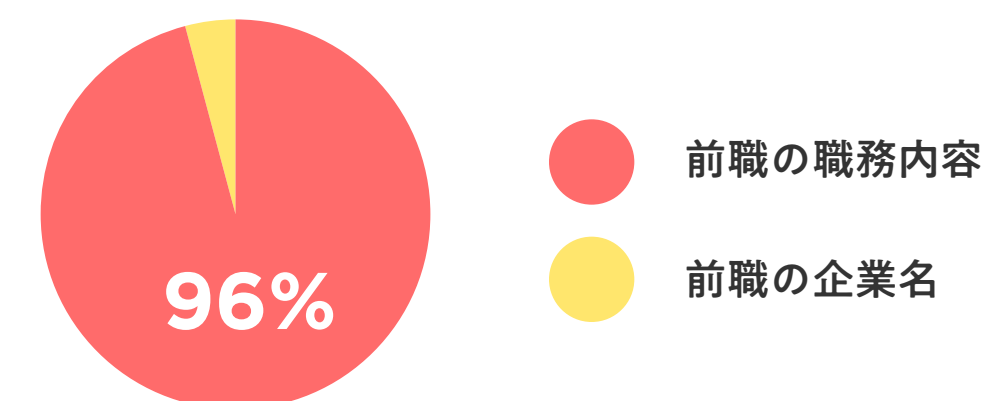
今最も採用需要が高い職種は何か(最大1つまで回答)



TOPIC2

求職者との接触時に重視している情報

前職について、企業名と職務内容どちらを重視するか



ポートフォリオで重要視する項目

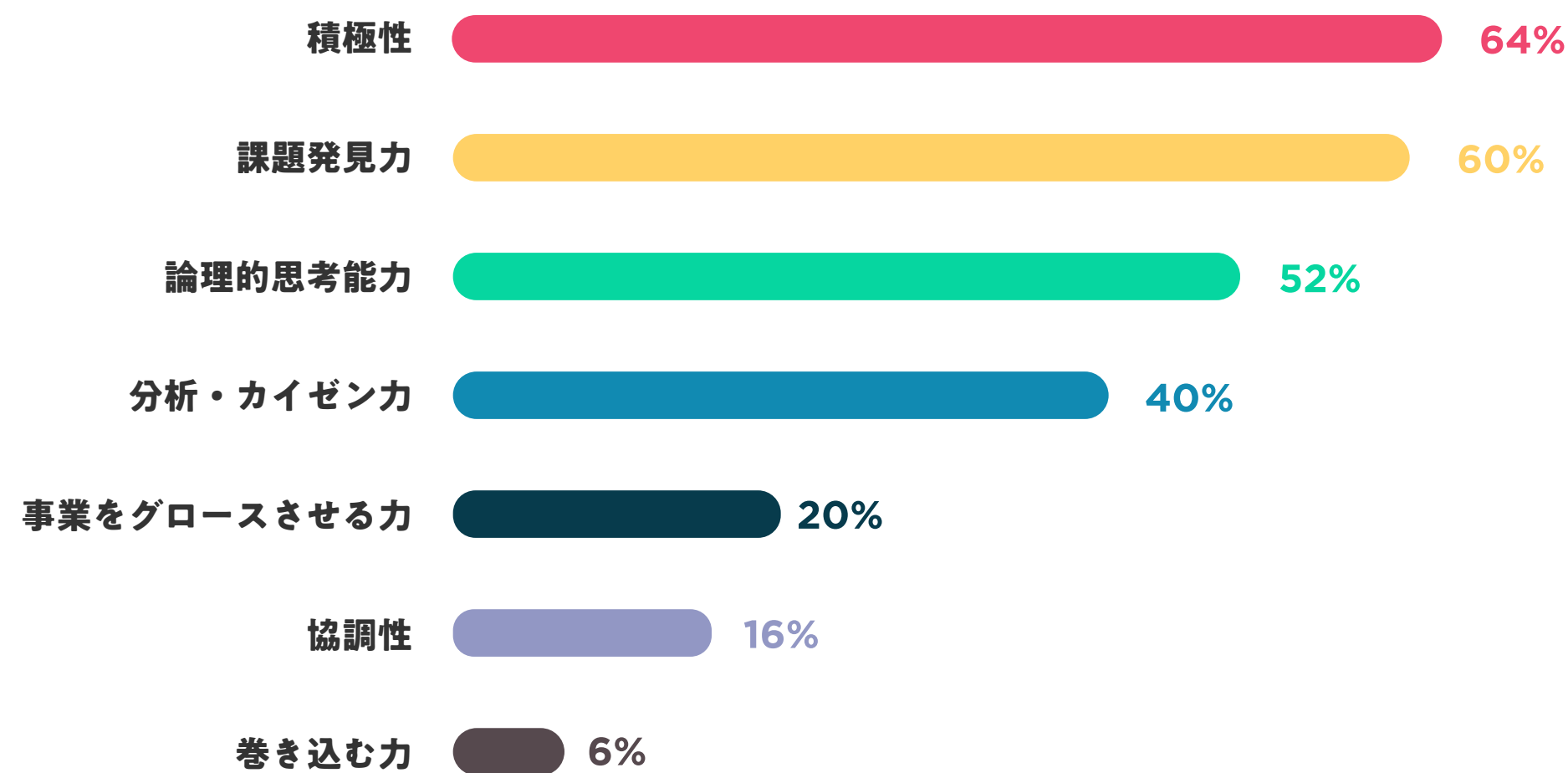


TOPIC3

ポートフォリオから読み解きたい求職者の指向性

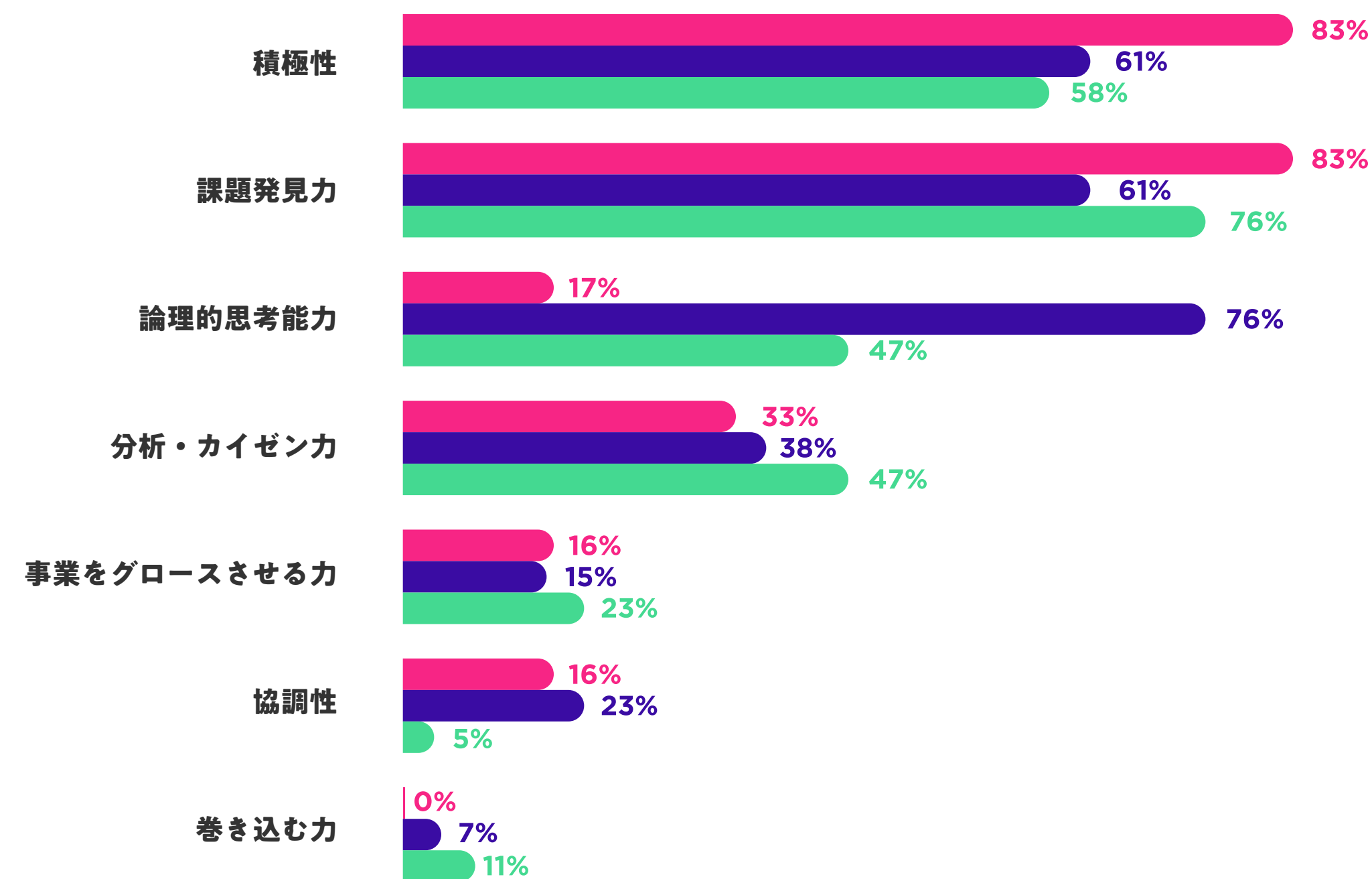
積極性、課題発見力、論理的思考能力が上位となりました。また、TOPIC1の採用需要の高い職種と掛け合わせることで、採用職種別の指向性需要が見えてきました。3DCGデザイナーでは積極性と課題発見力、UX/UIデザイナーでは論理的思考能力、グラフィックデザイナー採用企業の回答では課題発見力、積極性、論理的思考能力、分析・カイゼン力が過半数を示しており、幅広い指向性を求めていることが分かります。

ポートフォリオから、候補者のどのような指向性を読み解きたいか(最大3つまで回答)



採用職種別の回答割合

● 3DCGデザイナー ● UX/UIデザイナー ● グラフィックデザイナー

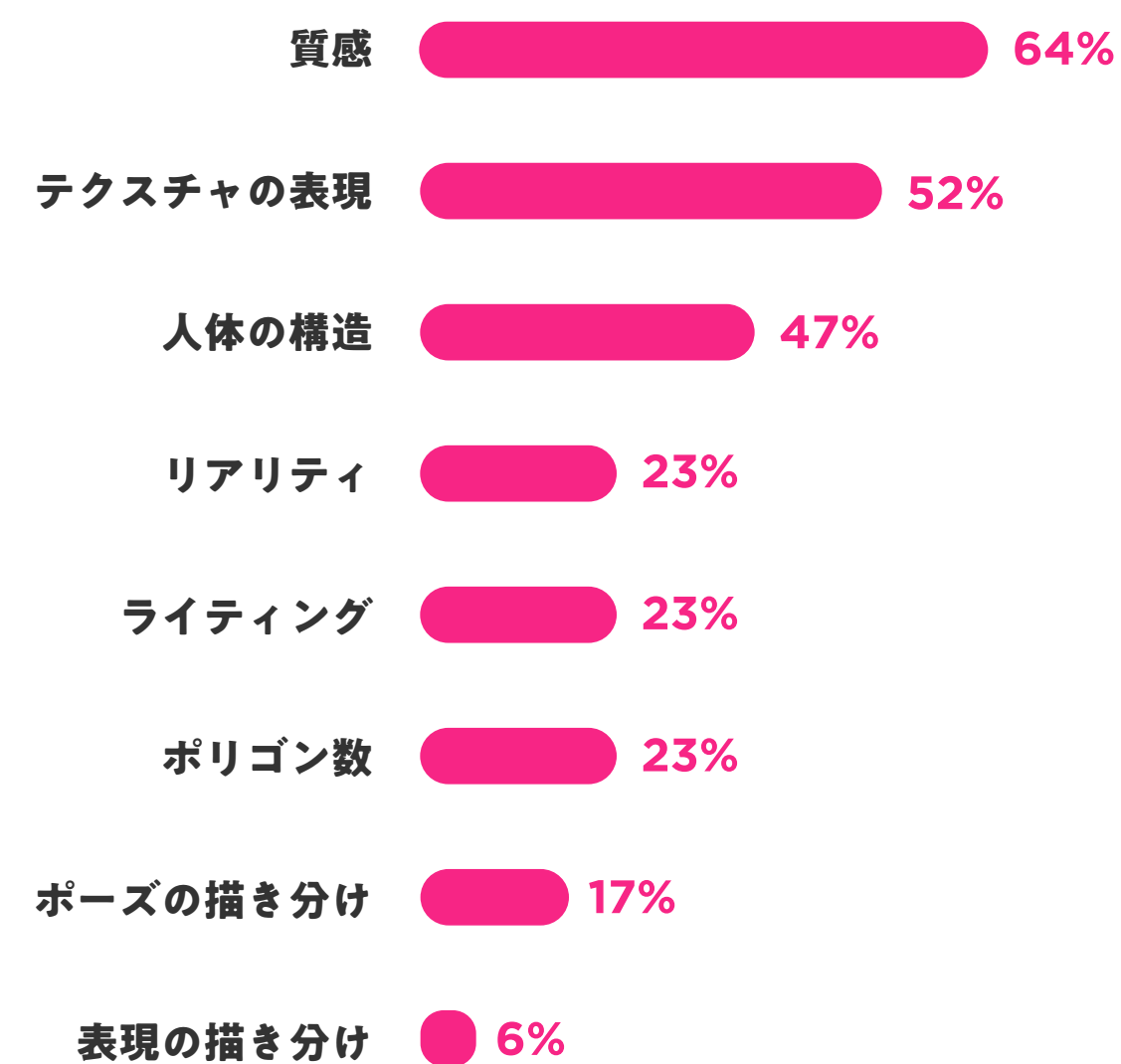


TOPIC4

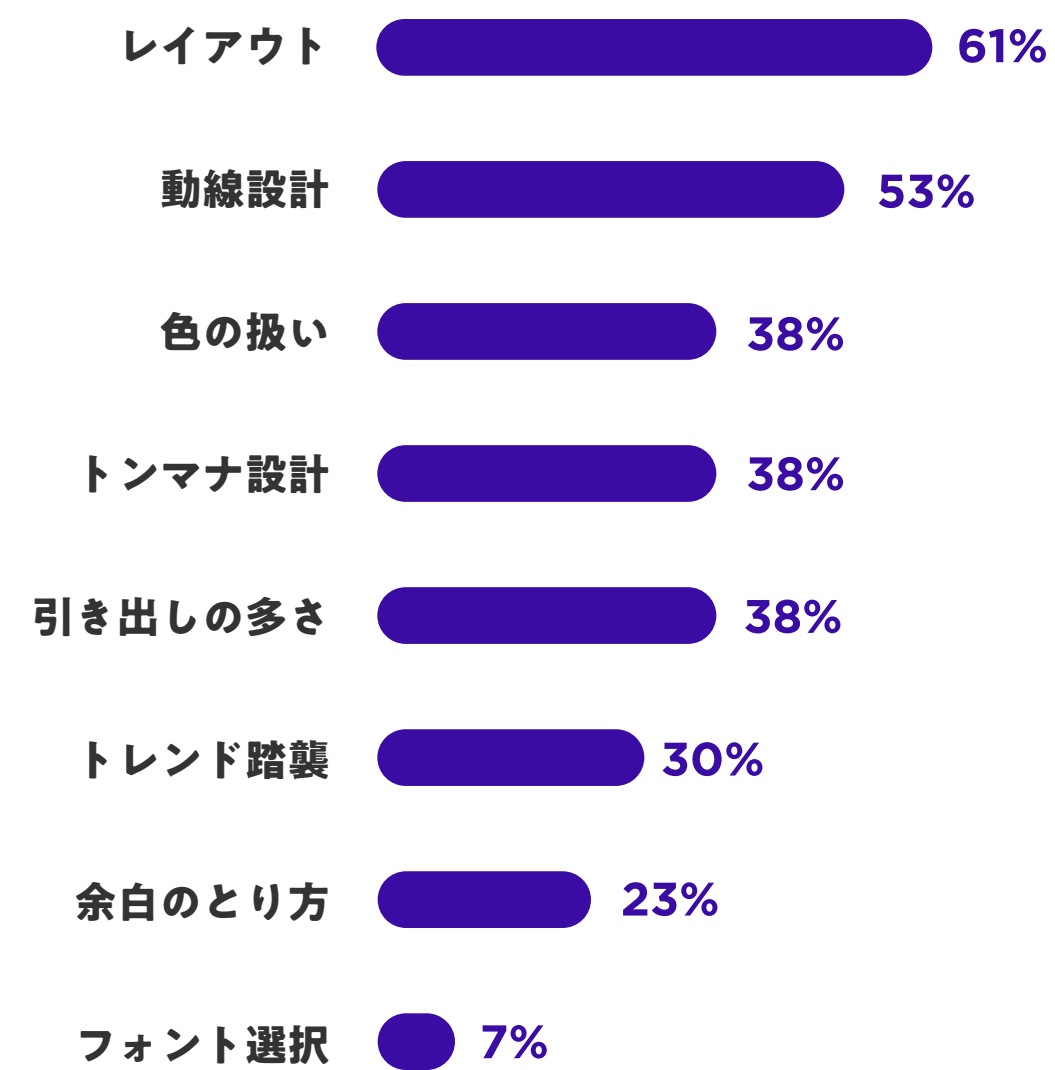
ビジュアルの評価ポイント

ビジュアルを評価する際に重視するポイントは何にか(最大3つまで回答)

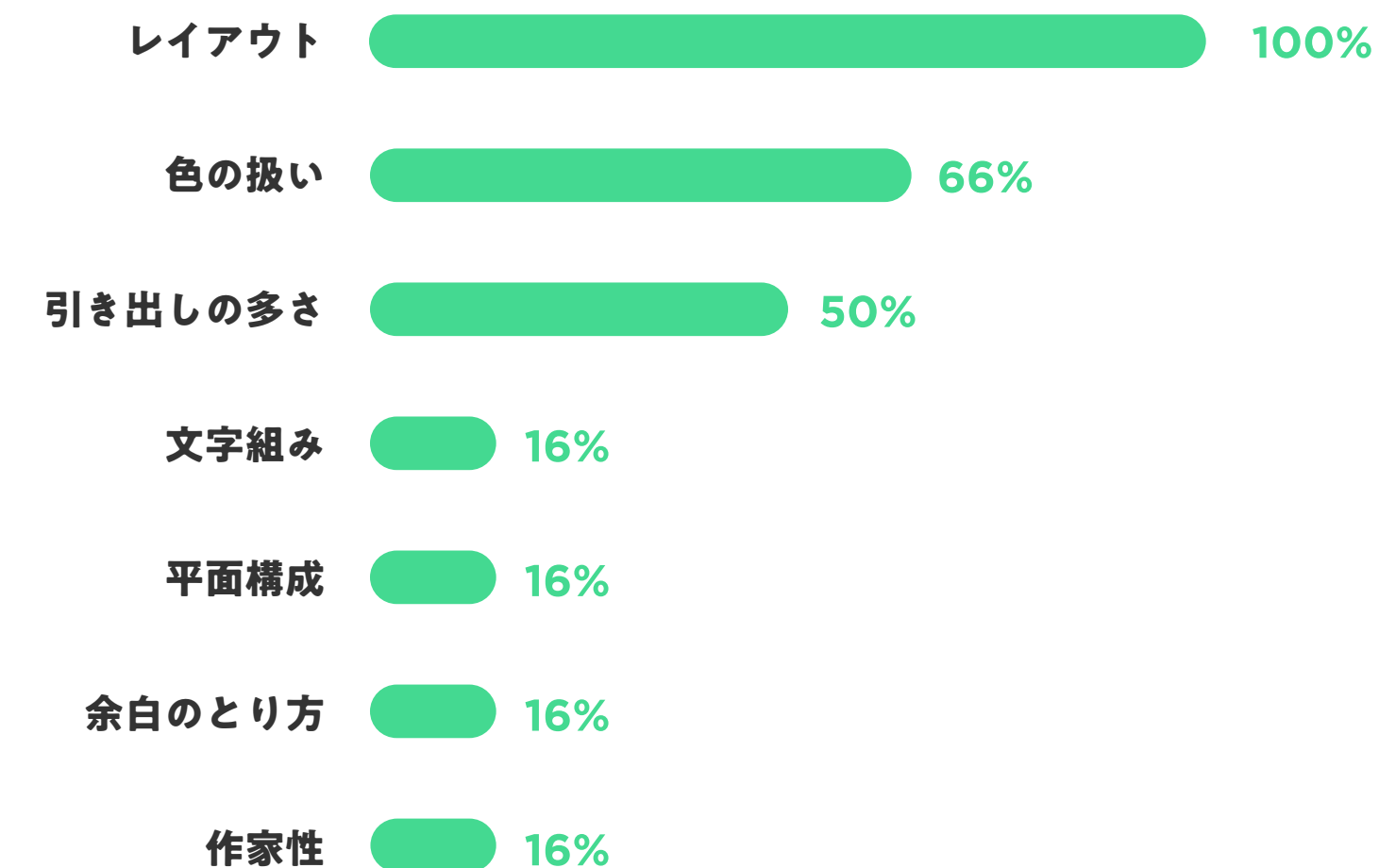
3DCGデザイナー採用企業の回答



UX/UIデザイナー採用企業の回答



グラフィックデザイナー採用企業の回答

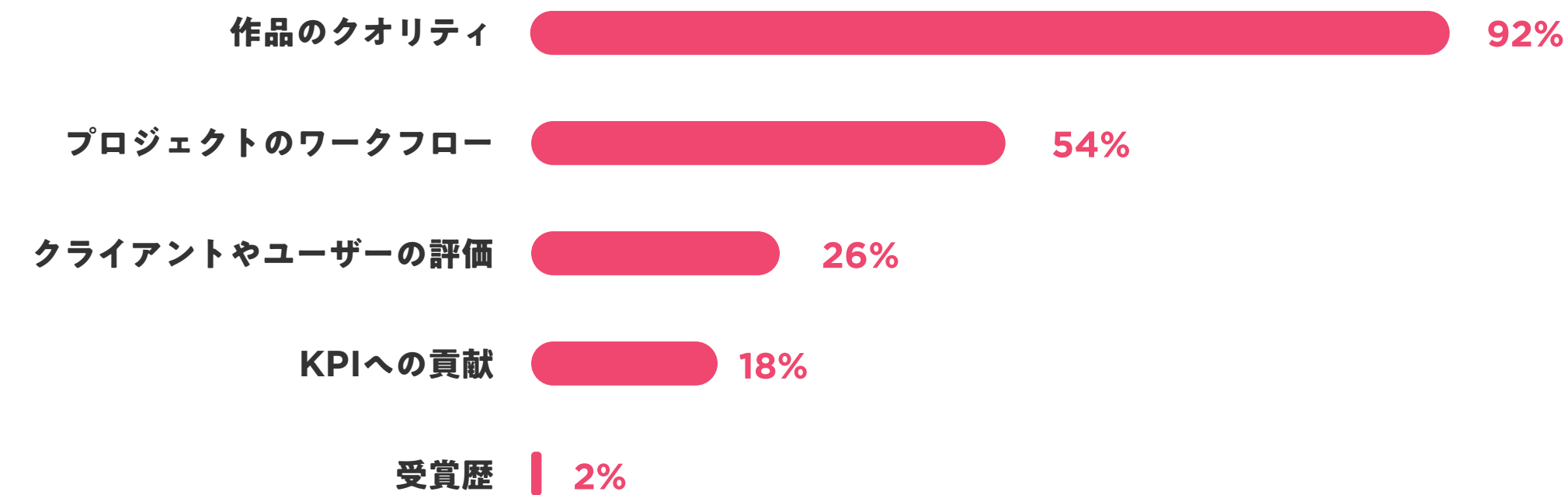


TOPIC5

実務プロジェクトの成果について

回答割合の92%を占めたのは作品のクオリティです。プロジェクトのワークフローも過半数をマークしました。採用職種別に見ていくと、職種ごとに重視するポイントの違いが浮かび上がってきました。また、グラフには含めませんでした。自由記述では何をしたのか・全体を見れているか・担当した箇所の詳細説明・マネジメント力といった回答がありました。

実務プロジェクトを評価する際に重視している項目(最大2つまで回答)



採用職種別の回答割合

● 3DCGデザイナー ● UX/UIデザイナー ● グラフィックデザイナー

